

1. Het startende team gooit de but op minimaal $\frac{2}{3}$ van de baan.



Dit team gooit ook zijn eerste bal zo dicht mogelijk bij de but.

But

Enkel Dubbel

Per team 6x



Of 6x



2. Het andere team mag nu proberen om zijn bal dichterbij te krijgen.



Probeer ook eens de bal van je tegenstander weg te ketsen!

Gooi altijd vanuit de cirkel.

3. Let op: de teams gooien nu niet om en om, maar het team waarvan de bal het verst van de but ligt, blijft gooien totdat er een bal dichterbij ligt.

Dit team gooit

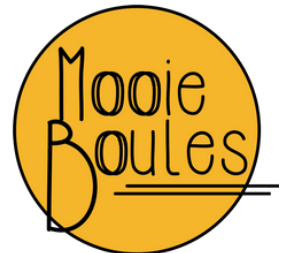


4. Punten: nadat alle 12 ballen op het veld liggen, is er één team dat punten scoort.

Per bal die dichterbij ligt dan de dichtstbijzijnde bal van de tegenstander = 1 punt.

Je kunt dus max 6 punten per ronde scoren.

Het team dat als eerste 13 punten heeft, is de winnaar!!



Meten = weten



1. Team one throws the jack. A valid throw is located at least $\frac{2}{3}$ of the court



Team one also throws the first ball, as close to the jack as possible.

Jack

Single Double

Per team 6x



Or 6x



2. Team two now makes an attempt to throw the ball closer to the jack.



Or try to bounce your opponent's ball!

Always stand in the circle when throwing.

3. Note: the team that's furthest from the jack keeps on throwing, until one of their balls is closer to the jack.

It's this team's turn

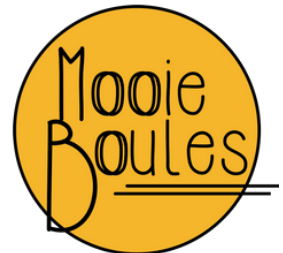


4. Scores: when all balls are thrown, points may be counted. Only one team can score points.

You score one point per ball that is closer to the jack than your opponent's balls.

So 6 is the maximum score.

The team that scores 13 points in the winner!



When in doubt, measure it out.

